

Una partita iniziata può essere sospesa a giudizio dell'arbitro, in caso di pioggia intensa o maltempo tale da non permetterne il regolare proseguimento.

Il giorno e l'ora del recupero della gara sarà deciso di comune accordo fra i responsabili delle squadre e il Comitato Organizzatore del Torneo.

Il Comitato Organizzatore si riserva di decidere d'ufficio nel caso di disaccordo fra le squadre o per motivi organizzativi.

ART.17 - RICHIESTA SPOSTAMENTI GARE

Non sono ammesse richieste di spostamenti gare.

Il Comitato Organizzatore si riserva in ogni caso di effettuare degli spostamenti gare, d'accordo con i responsabili delle squadre, per sopravvenute esigenze organizzative del Torneo.

ART.18 - MAGLIE E TENUTA DI GIOCO

I giocatori di ogni squadra dovranno indossare magliette di identico colore, calzoncini e scarpe da ginnastica o da calcetto.

Il portiere dovrà indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni e degli avversari.

I responsabili delle squadre devono comunicare nel modulo d'iscrizione al Comitato Organizzatore il colore delle maglie prescelto.

In caso di scelta di uno stesso colore i responsabili delle squadre dovranno accordarsi prima della gara per indossare magliette di colori diversi o altrimenti si provvederà ad effettuare il sorteggio a cura dell'arbitro affinché una delle due squadre indossi le **CASACCHE**.

Le maglie devono essere obbligatoriamente numerate.

ART.19 - IDENTIFICAZIONE DEI GIOCATORI

È facoltà dell'arbitro richiedere prima della gara anche i documenti di identificazione dei giocatori, ciò può avvenire anche su richiesta della squadra avversaria. Nelle partite della fase finale è obbligatorio avere un documento di identità.

ART.20 - TIME-OUT

Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gara, rispettando le seguenti norme:

a) Gli allenatori sono autorizzati a richiedere in qualsiasi momento il time-out all'arbitro, il quale potrà concederlo soltanto a giuoco fermo e soprattutto se la squadra richiedente è in possesso del pallone.

b) Durante il minuto di time-out i giocatori non possono abbandonare il terreno di giuoco.

c) Se una squadra non ha richiesto il time-out al quale aveva diritto nel primo tempo di gara, **non lo potrà recuperare nel secondo.**

d) Durante gli eventuali tempi supplementari non è consentito richiedere il time-out.

ART.21 - RECLAMI

Qualunque reclamo va firmato dal responsabile della squadra che lo presenta e va inoltrato per iscritto al Comitato Organizzatore ed eventualmente in copia alla squadra avversaria **entro le ore 12.00** del giorno successivo a quello della gara a cui si riferisce. L'importo del ricorso stabilito in € 15,00 verrà restituito in caso di accettazione di quest'ultimo.

Il Comitato Organizzatore prenderà in merito una decisione che sarà considerata definitiva.

ART.22 - PREMIAZIONI

Nella serata della finalissima, al termine della gara, saranno consegnati dei premi a tutte le squadre partecipanti: Coppe, Trofei, Medaglie e premi di vario genere. Premi individuali: miglior cannoniere, miglior portiere, miglior giocatore, giocatore fair play, squadra simpatia, squadra fair play.

Si invitano tutte le squadre ad essere presenti con almeno un responsabile durante la serata finale delle premiazioni, in caso contrario verranno incamerati i premi a sorpresa e i premi vinti non verranno più consegnati.

ART.23 - FAIR-PLAY

È ferma intenzione dell'Organizzazione punire ogni atteggiamento violento ed irrispettoso nei confronti dell'arbitro, degli avversari, del pubblico e dei compagni di squadra.

IMPORTANTE

Nel campo saranno ammessi unicamente, giocatori, arbitro, riserve, e i dirigenti. Il pubblico, qualunque sia il grado di parentela, dovrà rimanere nelle apposite gradinate.

La Direzione del Torneo potrà escludere in modo insindacabile dal prosieguo dello stesso, una squadra in cui uno o più giocatori fossero rei di gravi mancanze che avessero alterato la corretta riuscita del Torneo.

I responsabili del Torneo presenti alle gare non hanno funzioni di giudici su quanto succede in campo. Queste incombenze sono di competenza dell'arbitro.

L'iscrizione al Torneo Parrocchiale implica la totale accettazione del presente regolamento.

PER TUTTI I CASI NON CONTEMPLATI NEL PRESENTE REGOLAMENTO DECIDERÀ IL COMITATO ORGANIZZATORE.

**SI INVITANO TUTTI I PARTECIPANTI AL 6° TORNEO PARROCCHIALE DI CALCETTO
A GIOCARE E A PRENDERE PARTE ALLA MANIFESTAZIONE
CON SPIRITO DI CORRETTEZZA, LEALTÀ E SPORTIVITÀ.**

PER ISCRIZIONI E ULTERIORI INFORMAZIONI RIVOLGERSI A:

don SAVERIO GUGLIA

Telefax: 0824. 863777

(lunedì - mercoledì) - sabato, dalle ore 17.00 alle ore 18.30

domenica, dalle ore 8.00 alle ore 12.30

E-MAIL ORGANIZZAZIONE: info@avegratiaplana.it

Regolamento



6° TORNEO PARROCCHIALE DI CALCETTO 2009

INFORMAZIONI GENERALI

Il Torneo Parrocchiale di Calcetto 4vs4 nasce con l'obiettivo di promuovere la socializzazione tra i ragazzi, i giovani e gli adulti della Parrocchia "Ave Gratia Plena" attraverso la pratica dello sport, favorendo in loro un momento divertente e positivo per tutti.

La manifestazione è considerata "attività ufficiale di ambito amatoriale ricreativo". Il presente "REGOLAMENTO", pertanto, deve essere considerato quale unico strumento di applicazione per gli adempimenti ai quali è fatto obbligo di attenersi a tutte le squadre partecipanti. Per quanto non previsto ogni decisione viene demandata all'Organizzazione del Torneo.

ART.1 - PERIODO DI SVOLGIMENTO

Il 6° Torneo Parrocchiale si disputerà a partire da venerdì 12 giugno per terminare con le Premiazioni e la Festa di chiusura giovedì 25 giugno 2009.

Ogni sera, in base al calendario che sarà predisposto ad iscrizioni avvenute, si disputeranno 3 partite (1° ragazzi, giovanissimi / giovani, 2° femminili e 3° adulti / over 40) rispettivamente con inizio alle ore 20.30 - 21.30 - 22.30.

Il Comitato Organizzatore in caso di necessità, per cause di forza maggiore o per motivi organizzativi può stabilire d'accordo con le squadre interessate o d'ufficio orari diversi da quelli sopra indicati.

Il periodo di svolgimento del Torneo può essere prorogato o modificato per maltempo o per motivi di forza maggiore solo su decisione del Comitato Organizzatore.

ART.2 - CAMPO DI GIOCO

L'intero Torneo si svolgerà nella Piazza antistante la Chiesa "Ave Gratia Plena", in Casali di Faicchio (BN) su un campo di gioco in erba sintetica.

ART.3 - ETÀ DEI GIOCATORI PER GIRONI AMMESSI AL TORNEO

Il 6° Torneo Parrocchiale si divide in due (2) Gironi: MASCHILE e FEMMINILE.

Ogni Girone è suddiviso in cinque (5) Categorie: "Ragazzi"- "Giovanissimi"- "Giovani"- "Adulti" e "Over 40".

Categoria "Ragazzi": Possono partecipare i nati dal 2002 al 1999 (dai 7 ai 10 anni).

Categoria "Giovanissimi": Possono partecipare i nati dal 1998 al 1996 (dai 11 ai 13 anni).

Categoria "Giovani": Possono partecipare i nati dal 1995 al 1992 (dai 14 ai 17 anni).

Categoria "Adulti": Possono partecipare i nati dal 1991 al 1975 (dai 18 ai 34 anni).*

Categoria "Over 40": Possono partecipare i nati dal 1974 in poi (dai 35 anni senza limiti di età).

* Fanno eccezione i minori che fanno parte di Gruppi o Associazioni.

ART.4 - GIOCATORI PARTECIPANTI AL TORNEO

I giocatori componenti le squadre partecipanti al Torneo, solo il Girone Maschile, (Categorie: ragazzi, giovanissimi, giovani e adulti) dovranno essere frequentatori delle rispettive Parrocchie o Gruppi / Associazioni di ispirazione cattolica del Comune di Faicchio.

Fanno eccezione i partecipanti Fuori-Comune tesserati nei Gruppi / Associazioni di ispirazione cattolica del Comune di Faicchio.

ART.5 - RIUNIONE RESPONSABILI SQUADRE PARTECIPANTI

È obbligatoria la presenza di un responsabile di ogni squadra che intende partecipare al Torneo alla riunione con il Comitato Organizzatore che si terrà Giovedì 11 Giugno alle ore 20.30 presso le Opere Parrocchiali "Ave Gratia Plena".

Nel corso della serata le squadre che ancora non l'avranno fatto dovranno obbligatoriamente versare la quota di partecipazione, pena la non ammissione al Torneo.

Le squadre che non faranno intervenire alla riunione almeno un responsabile non saranno ammesse al Torneo anche se hanno già versato la quota di partecipazione (che verrà rimborsata).

Durante la riunione verrà reso pubblico e distribuito ai responsabili delle squadre il calendario delle partite.

ART.6 - QUOTA DI PARTECIPAZIONE AL TORNEO

Ogni squadra dovrà versare:

Per i Gironi Maschile/Femminile: Categorie Ragazzi e Giovanissimi, la quota di partecipazione, comprensiva di assicurazione, è di € 10,00 per ogni giocatore.

Per i Gironi Maschile/Femminile: Categorie Giovani, Adulti e Over 40, la quota di partecipazione, comprensiva di assicurazione, è di € 15,00 per ogni giocatore.

La quota di partecipazione va versata all'atto dell'iscrizione al Torneo, o, come ultimo termine, nella serata di Giovedì 11 Giugno alle ore 20.30 al momento della riunione dei responsabili delle squadre con gli organizzatori del Torneo.

Le squadre iscritte che entro tale termine non avranno versato la quota di partecipazione saranno escluse dal Torneo.

ART.7 - ISCRIZIONI

Per motivi assicurativi e organizzativi il modulo d'iscrizione, la fotocopia della Carta d'Identità e la quota devono essere necessariamente consegnati entro e non oltre le ore 12.00 del 10 GIUGNO 2009.

Al momento dell'iscrizione al Torneo occorre consegnare al Parroco l'apposito modulo compilato in ogni sua parte.

ART.8 - FORMULA DEL TORNEO

La formula del Torneo è: Girone all'italiana, ogni squadra gioca contro tutte le altre. Le prime classificate per girone accedono alla fase finale e disputeranno la finalissima.

Si precisa, comunque, che al termine della prima fase verranno ammesse alla fase finale le prime squadre arrivate in classifica con il massimo dei punti raggiunti.

Verranno assegnati 3 punti per ogni partita vinta al termine dei tempi regolamentari, in caso di parità verranno tirati i calci di rigore (5 per ogni squadra, poi ad oltranza), alla squadra vincitrice dopo i calci di rigore verranno assegnati 2 punti, alla squadra perdente dopo i calci di rigore verrà assegnato 1 punto.

Nei calci di rigore nel caso si prosegua ad oltranza dopo i primi cinque per il persistere della parità, dovranno calciare il rigore i rimanenti giocatori fino ad esaurimento del numero dei giocatori della squadra con minori componenti, dopodiché entrambe le squadre potranno riproporre i rigoristi iniziali. Qualunque giocatore della squadra in elenco per quella gara può iniziare a tirare i calci di rigore a meno che non abbia subito una espulsione definitiva nell'arco della gara stessa, quindi non è obbligatorio che i primi cinque calci di rigore siano tirati dai giocatori che erano in campo al momento in cui è terminata la gara.

Il portiere nei calci di rigore dovrà essere il giocatore che ha concluso la partita in quel ruolo.

I criteri per la graduatoria della classifica finale di un girone in caso di parità di punti sono i seguenti:

in caso di parità di due squadre:

- risultato scontro diretto.

in caso di parità di più squadre:

- differenza reti in totale;
- numero di reti fatte in totale;

Tutte le partite della fase finale saranno ad eliminazione diretta. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si proseguirà disputando i calci di rigore.

Anche la finalissima sarà in un'unica partita, al termine della quale, in caso di parità si proseguirà come per i quarti e le semifinali.

ART.9 - COMPOSIZIONE SQUADRE

Ogni squadra all'atto dell'iscrizione dovrà presentare un elenco di un massimo di **sette (7)** giocatori.

Le squadre, di norma, sono composte di **quattro (4)** giocatori in campo, più **tre (3)** di riserva; **In campo dovranno essere schierati 4 giocatori compreso il portiere.** La partita però potrà essere disputata se la squadra disporrà di un minimo di **tre (3)** giocatori.

Dal momento in cui la squadra giocherà la prima partita, i giocatori iscritti non potranno più essere cambiati, neanche in caso di infortunio, pena la perdita della partita. Qualora una squadra presenti un elenco con meno di sette (7) nominativi, dal momento della disputa della prima gara l'elenco non potrà più essere integrato con altri giocatori, pena la perdita della partita.

Sarà il Comitato Organizzatore effettuare opportune verifiche e accertamenti sui nominativi presentati dalle squadre.

Nel caso di variazioni o integrazioni dell'elenco giocatori che avvengono dal momento dell'iscrizione a quello della prima partita disputata la squadra dovrà presentare un nuovo modulo firmato dal responsabile indicante i nominativi definitivi dei giocatori che partecipano al Torneo.

Possono essere iscritti e partecipare due (2) soli giocatori tesserati per squadra. Si considera tesserato il calciatore che abbia svolto attività agonistica continuativa e/o risulti iscritto nei campionati affiliati alla Federazione Italiana Giuoco Calcio (FIGC) per l'anno calcistico 2008-09, escluso settore pulcini, esordienti e giovanissimi.

Nel caso fosse stato inserito un giocatore non sottoscritto dal responsabile, la partita a cui ha preso parte verrà data persa d'ufficio con il punteggio di 3-0 alla squadra che l'ha inserito in elenco. Il giocatore in questione verrà escluso dal Torneo e la squadra non potrà sostituirlo con un altro nominativo.

ART.10 - SCHIERAMENTO IN CAMPO, SOSTITUZIONI, NUMERO MINIMO GIOCATORI

In campo dovranno essere schierati 4 giocatori compreso il portiere.

Il portiere può essere sostituito da un giocatore in qualsiasi momento della partita a gioco fermo. Il portiere dovrà sempre comunque avere un colore di maglia diverso da quello dei compagni di squadra e degli avversari per non essere confuso.

Le sostituzioni sono libere e potranno essere effettuate in un qualsiasi momento della partita a gioco fermo con il consenso dell'arbitro.

Ogni squadra deve presentarsi in campo con **almeno 3** giocatori pena la perdita della partita per rinuncia.

Qualora accada che nel corso di una partita una squadra rimanga in campo temporaneamente con soli 2 giocatori causa un'espulsione temporanea (2 minuti e poi il giocatore può rientrare) o definitiva la squadra può comunque proseguire la partita.

Qualora invece una squadra rimanga in campo definitivamente con soli 3 giocatori oppure temporaneamente con 2 giocatori (anche per pochi secondi) la partita sarà sospesa e la squadra sarà dichiarata perdente con il risultato di 0-3.

ART.11 - DURATA DI UNA PARTITA

Ogni partita prevede 2 tempi di gioco.

Per la Categoria Ragazzi, Giovanissimi e Giovani, i tempi di gioco sono di 20 minuti ciascuno e 5 minuti di intervallo.

Per il Girone Femminile, i tempi di gioco sono di 15 minuti ciascuno e 10 minuti di intervallo.

Per la Categoria Adulti e Over 40, i tempi di gioco sono di 30 minuti ciascuno e 5 minuti di intervallo.

ART.12 - REGOLE DI GIOCO

- **Le rimesse laterali vanno sempre eseguite con i piedi.**

- Per effettuare la rimessa dalla linea laterale il pallone deve essere collocato sulla stessa linea laterale nel punto in cui l'ha oltrepassata e verrà calciato verso il rettangolo di gioco in qualsiasi direzione. La rimessa dovrà essere effettuata entro quattro (4) secondi; se si supera tale tempo, la rimessa sarà concessa alla squadra avversaria. Il conteggio dei quattro secondi comincia dal momento in cui il calciatore è nella

possibilità di effettuare la rimessa. Quando viene effettuata una rimessa dalla linea laterale i giocatori avversari devono rispettare la distanza di tre (3) metri dal pallone.

- **Il gol segnato direttamente da una rimessa laterale, senza che nessun altro giocatore tocchi il pallone, non è valido.**

- Il calcio di punizione deve essere battuto entro quattro (4) secondi; se ciò non avviene, l'arbitro accorderà un calcio di punizione indiretto a favore degli avversari dallo stesso punto.

- La rimessa dal fondo deve essere effettuata dal portiere della squadra difendente che, con le mani, dall'interno della propria area di rigore, deve lanciare il pallone fuori dalla stessa.

- È consentito al portiere rilanciare il pallone con le mani anche nella zona di campo avversaria.

- **Il calcio d'angolo va sempre eseguito con i piedi e** deve essere battuto entro quattro (4) secondi da quando è in condizione di eseguirlo. Se supererà tale limite di tempo, gli arbitri assegneranno un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria, che sarà battuto dal vertice del calcio d'angolo.

- **La rimessa dal fondo può essere eseguita calciando la palla ferma a terra da un qualsiasi punto all'interno dell'area del portiere oppure può essere eseguita anche direttamente con le mani dal portiere sempre dall'interno dell'area, la palla sarà in gioco appena uscita dall'area.**

- **La rete direttamente su calcio di rinvio dal fondo non è valida.**

- **La rete direttamente su rilancio del portiere con le mani non è valida.**

- **In caso di retro-passaggio al portiere, questi non può giocare il pallone con le mani, neanche se proveniente da rimessa laterale.**

Qualora ciò accadesse il gioco verrà interrotto e verrà assegnato un calcio di punizione alla squadra avversaria, dentro l'area di rigore.

- **Nelle punizioni e nei calci d'angolo la distanza da far osservare da parte dell'arbitro è di 3 metri.**

- **Durante il gioco è ammesso il contatto fisico purché, a giudizio dell'arbitro, non sia da ritenersi falloso.**

- **Le punizioni (SE DIRETTE O INDIRETTE) sono A GIUDIZIO DELL'ARBITRO.**

- **Non si applica la regola del fuorigioco.**

ART.13 - RITARDI O MANCATA PRESENTAZIONE SQUADRE

È ammessa una tolleranza di 10 minuti oltre l'orario fissato per l'inizio della partita. La squadra che non si presenterà in tempo per iniziare la gara con almeno 3 giocatori sarà dichiarata perdente.

La rinuncia non preannunciata comporterà oltre alla perdita della gara anche la penalizzazione di due punti in classifica.

Alla seconda rinuncia la squadra sarà esclusa dal Torneo e i risultati conseguiti verranno annullati.

ART.14 - ARBITRAGGIO

In linea di principio le gare saranno dirette da Arbitri del C.S.I., designati dal Comitato Organizzatore. Per il Girone Maschile (categorie ragazzi e giovanissimi) e il Girone Femminile (categorie ragazzi e giovanissimi) la direzione di gara potrà essere delegata all'organizzatore del Torneo nella persona del Parroco.

Per il Girone Maschile e Femminile (categorie giovani, adulti e over 40) la direzione di gara verrà messa a disposizione dall'organizzazione del Torneo.

Per le fasi finali l'organizzazione del Torneo metterà a disposizione due (2) arbitri per ogni finale.

L'arbitro a fine gara dovrà compilare il referto, segnalando oltre al risultato della gara anche i provvedimenti disciplinari e i marcatori e allegando ad esso le distinte delle formazioni delle squadre.

Inoltre sarà cura dell'arbitro fare l'appello prima della gara controllando gli elenchi dei giocatori partecipanti e i relativi eventuali documenti.

ART.15 - PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

Durante la partita l'arbitro potrà adottare i seguenti provvedimenti disciplinari:

- ammonizione del giocatore;
- espulsione temporanea per 2 minuti del giocatore *(anche se questo non è stato precedentemente ammonito)*. Durante questo periodo la squadra dovrà giocare in inferiorità numerica;
- espulsione definitiva del giocatore (anche se non è stato precedentemente ammonito o espulso temporaneamente) per tutto il restante tempo di durata della gara. **Tale sanzione comporta la squalifica automatica per una giornata, salvo provvedimenti più gravi che la commissione giudicante si riserva di adottare.**

Sarà l'arbitro con un cenno a segnalare la possibilità del rientro del giocatore (in caso di espulsione temporanea).

LA BESTEMMIA O PAROLE GRAVEMENTE OFFENSIVE, IN OGNI CASO, SARÀ PUNITA IMMEDIATAMENTE DALL'ARBITRO CON UNA ESPULSIONE DEFINITIVA.

La commissione giudicante si riserva di adottare provvedimenti più drastici in casi di grave indisciplinazione a carico dei singoli giocatori o di una squadra.

Altri provvedimenti disciplinari potranno essere assunti dalla commissione giudicante in caso di segnalazione sul referto arbitrale di comportamento antisportivo della squadra o dei responsabili durante la gara, o di comportamento antisportivo dei tifosi (insulti, disordini, cori blasfemi, ecc.) o in altri casi (es. ritardato inizio della gara ecc.).

La commissione disciplinare giudicante si riserva in ogni caso di adottare provvedimenti a carico dei partecipanti qualora dovessero verificarsi fatti o episodi gravi durante l'andamento del Torneo.

ART.16 - RINVIO O SOSPENSIONE PARTITE PER MALTEMPO

In caso di pioggia intensa o di maltempo tale da non permettere, a giudizio dell'arbitro, la regolare disputa dell'incontro la partita verrà rinviata.

Qualora nessuna delle due squadre si presenti con il numero minimo di giocatori previsto sarà il Comitato Organizzatore a prendere in merito una decisione.